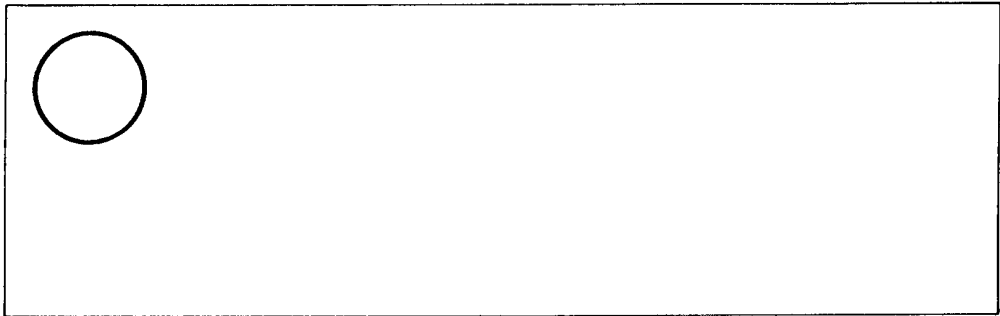




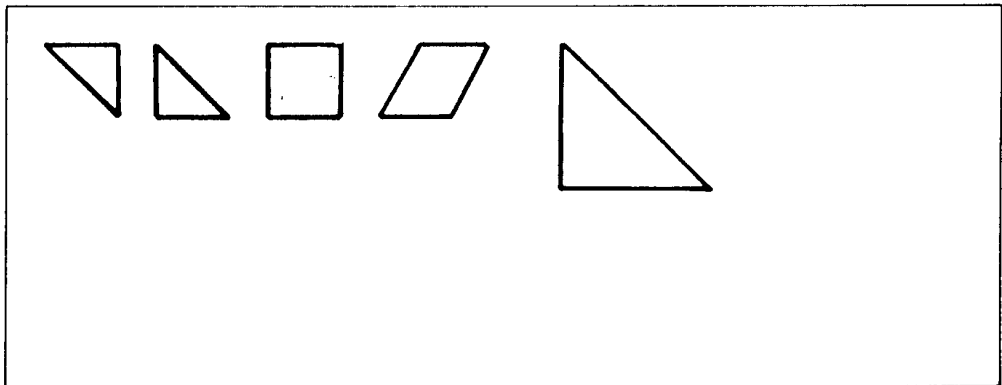
## LA REPRESENTACION

1. A partir de las siguientes figuras construye en lo posible el mayor número de objetos que se te ocurran.

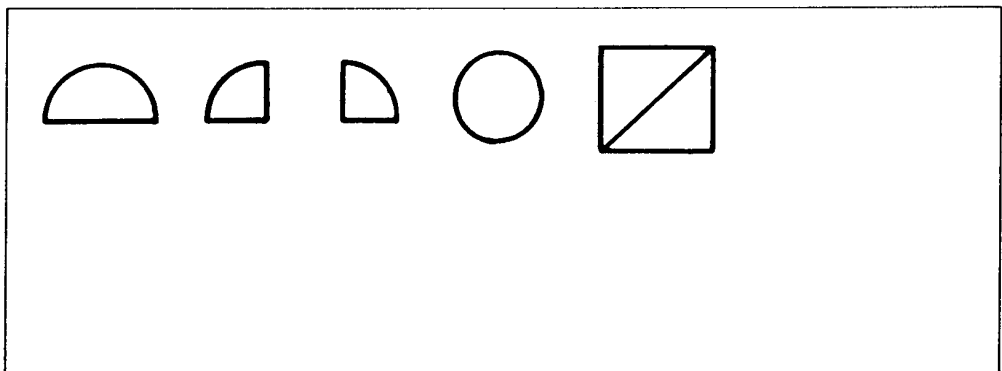
a.



b.



c.



**2. Inventa una narración que incluya las palabras del recuadro:**

Anillo – locomotora – elefante – indios – botella - sonajero

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**3. Termina la poesía.**

En lo alto de .....  
habitaba una .....  
descubrió .....  
.....  
.....  
.....

**4. Inventa un personaje.**

-Dibújalo



-¿Cómo es físicamente?.....  
-¿De qué está hecho? .....  
-¿Qué come? .....  
-¿Cómo es su familia? .....  
-¿Qué tiene más desarrollado?.....  
.....  
.....

**5. Inventa una máquina.**



-¿De qué materiales está hecha?.....

-¿Qué tipo de energía consume? .....

-¿Para qué sirve? .....

-¿Qué tamaño tiene? .....

-¿Qué puede desajustarla? .....

-¿Quién la puede comprar? .....

**6. Inventa símbolos que representen actividades u objetos.**



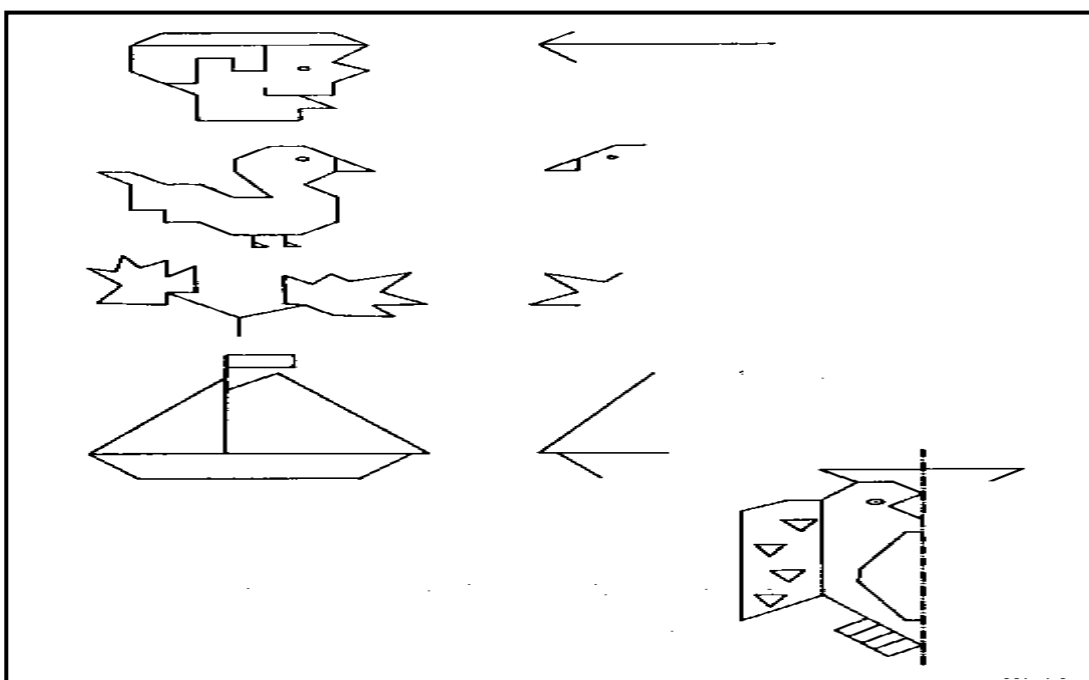
**7. Con las siguientes letras inventa palabras.**

- e, t, d, g, a .....
- a, r, j, o, j, a.....
- c, l, o, e, a .....
- w, t, y, w, u, i.....
- q, o, u, z, s .....
- a, r, p, x, i .....

**8. Escribe todas las palabras que se te ocurran, sin preocuparte si están bien o mal. Trabaja en los espacios en blanco y en dos minutos cada palabra.**

- Tebeo .....
- Amigo .....
- Aventura .....
- Familia .....
- Playa .....
- Perro .....
- Televisión .....
- Domingo .....

**9. Realiza los dibujos simétricos a las figuras presentadas.**



10. ¿Qué figuras faltan para formar un gato?

