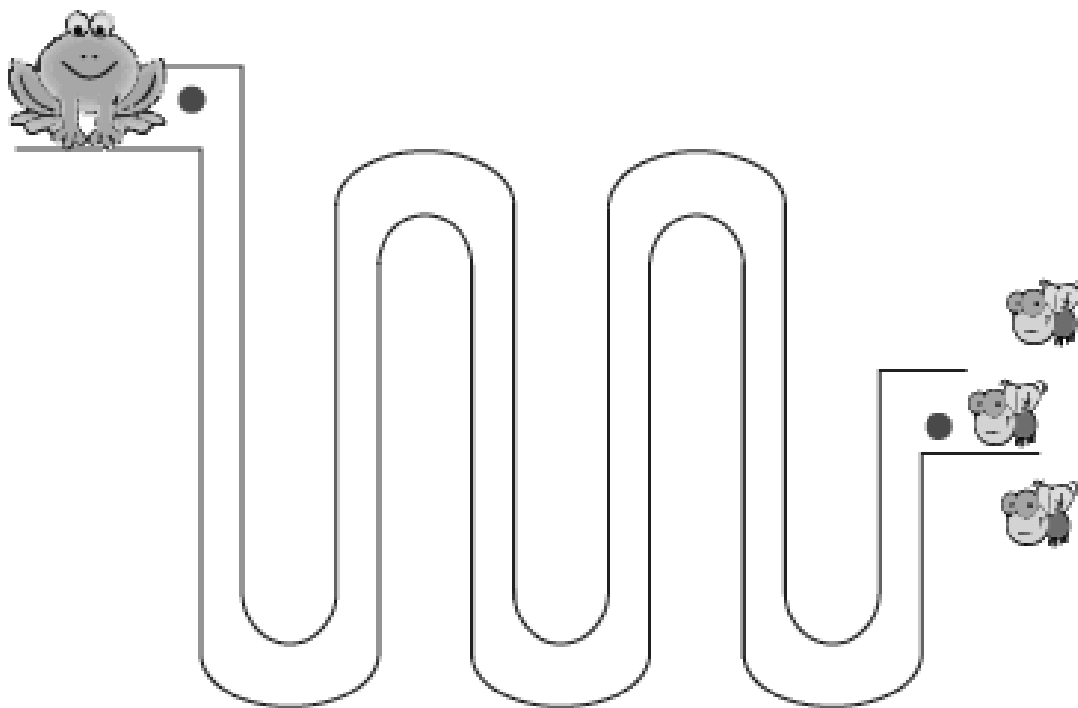
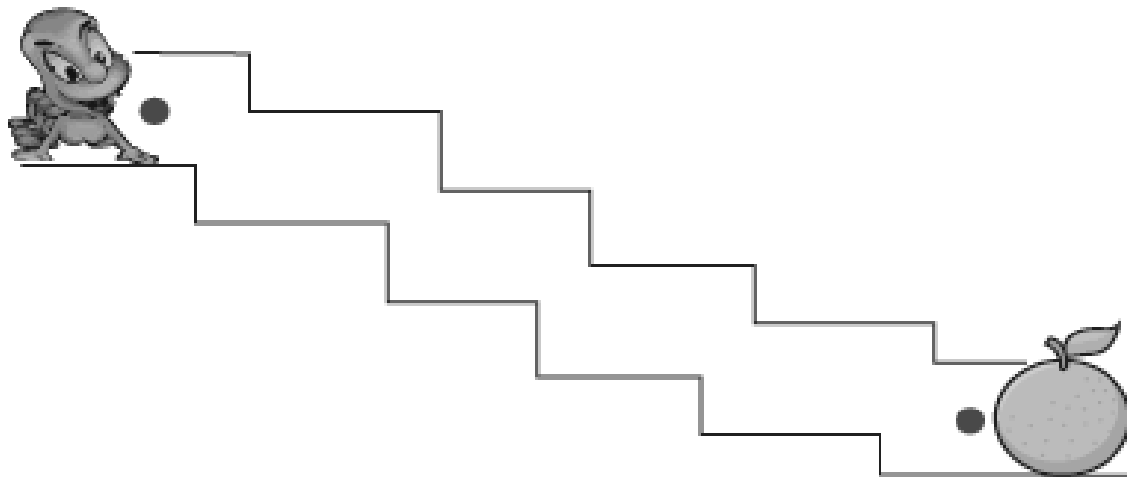




# TRAZOS COMBINADOS

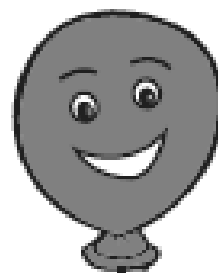
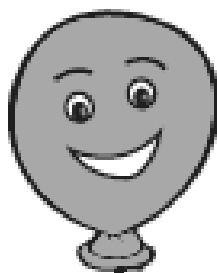
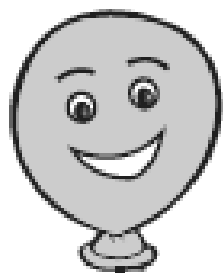
Lleva al gusano y al sapo donde se encuentra su comida, pegando lentejitas dentro de la comida.



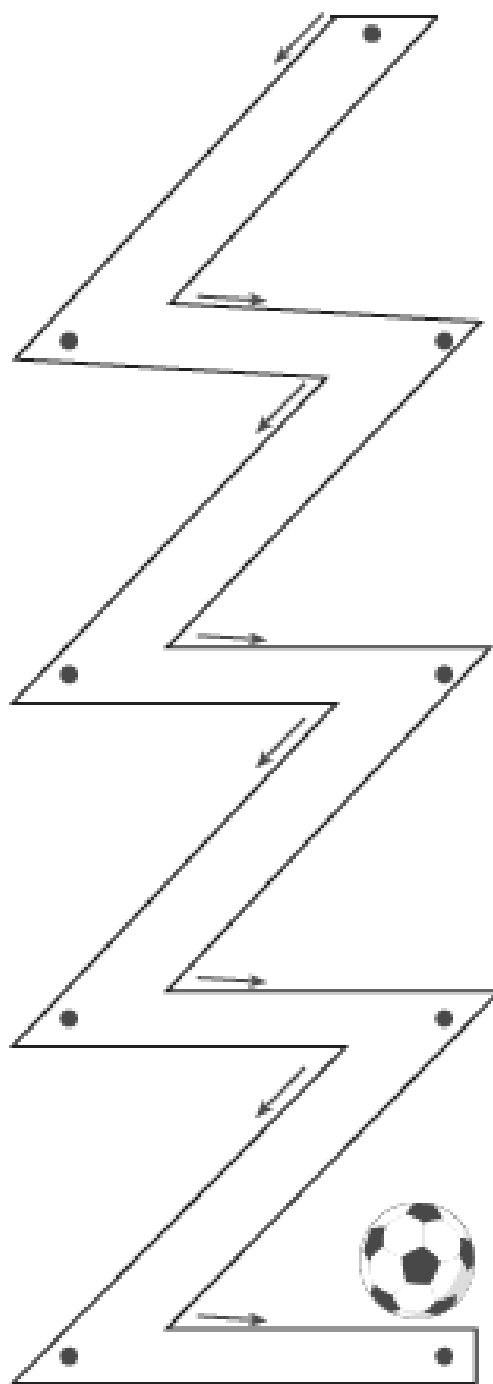
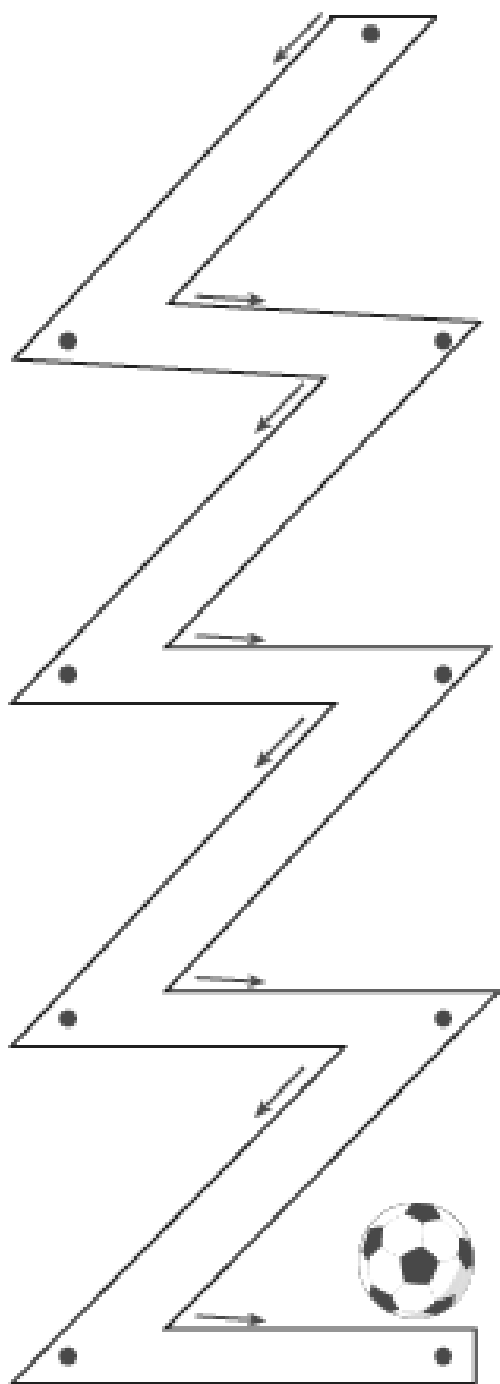
Traza el recorrido que debe seguir la niña para llegar a la escuela con plumón grueso.



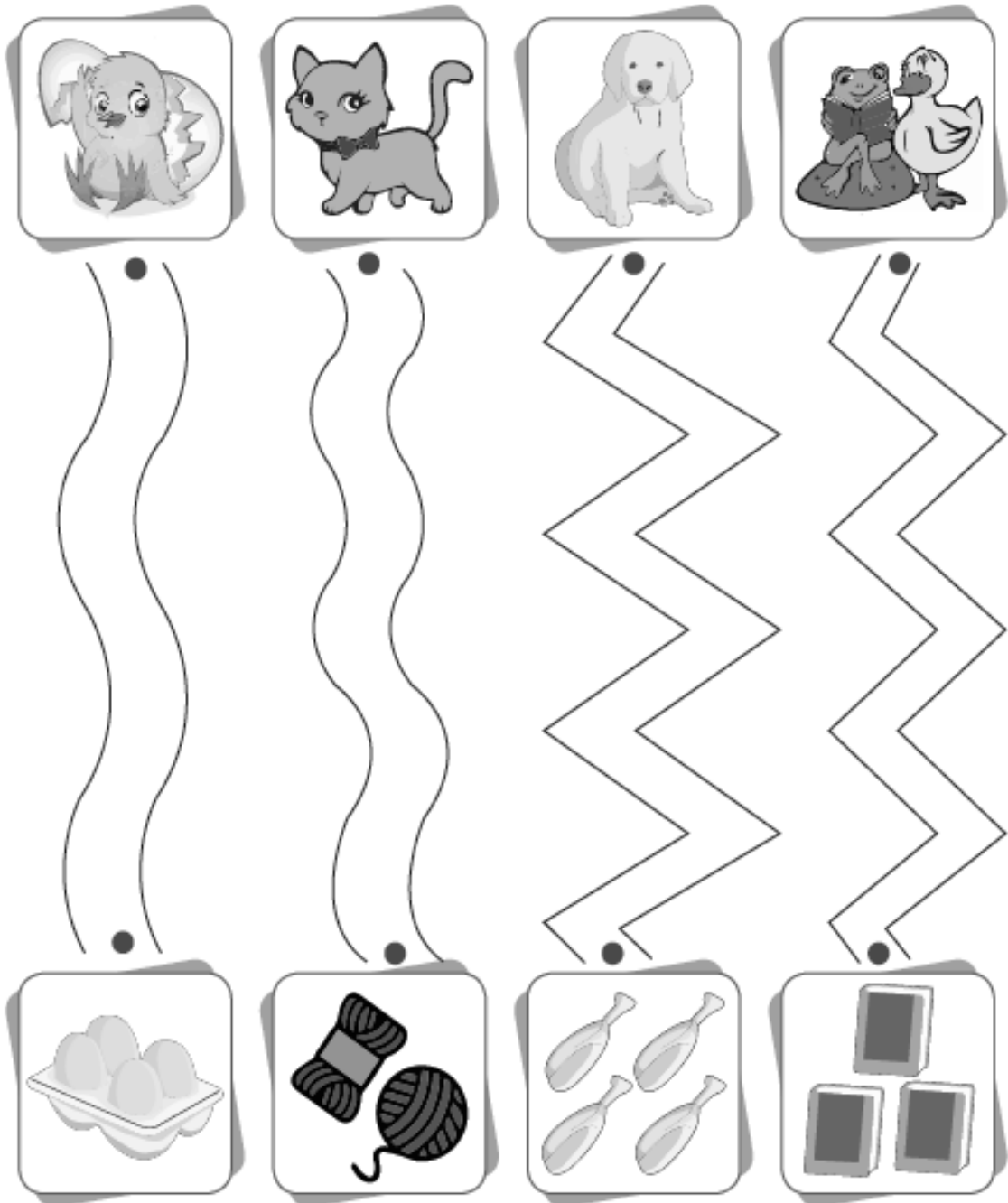
Embolilla papel crepe sobre las líneas punteadas.



Une los puntos en dirección de la flecha con plumón grueso.

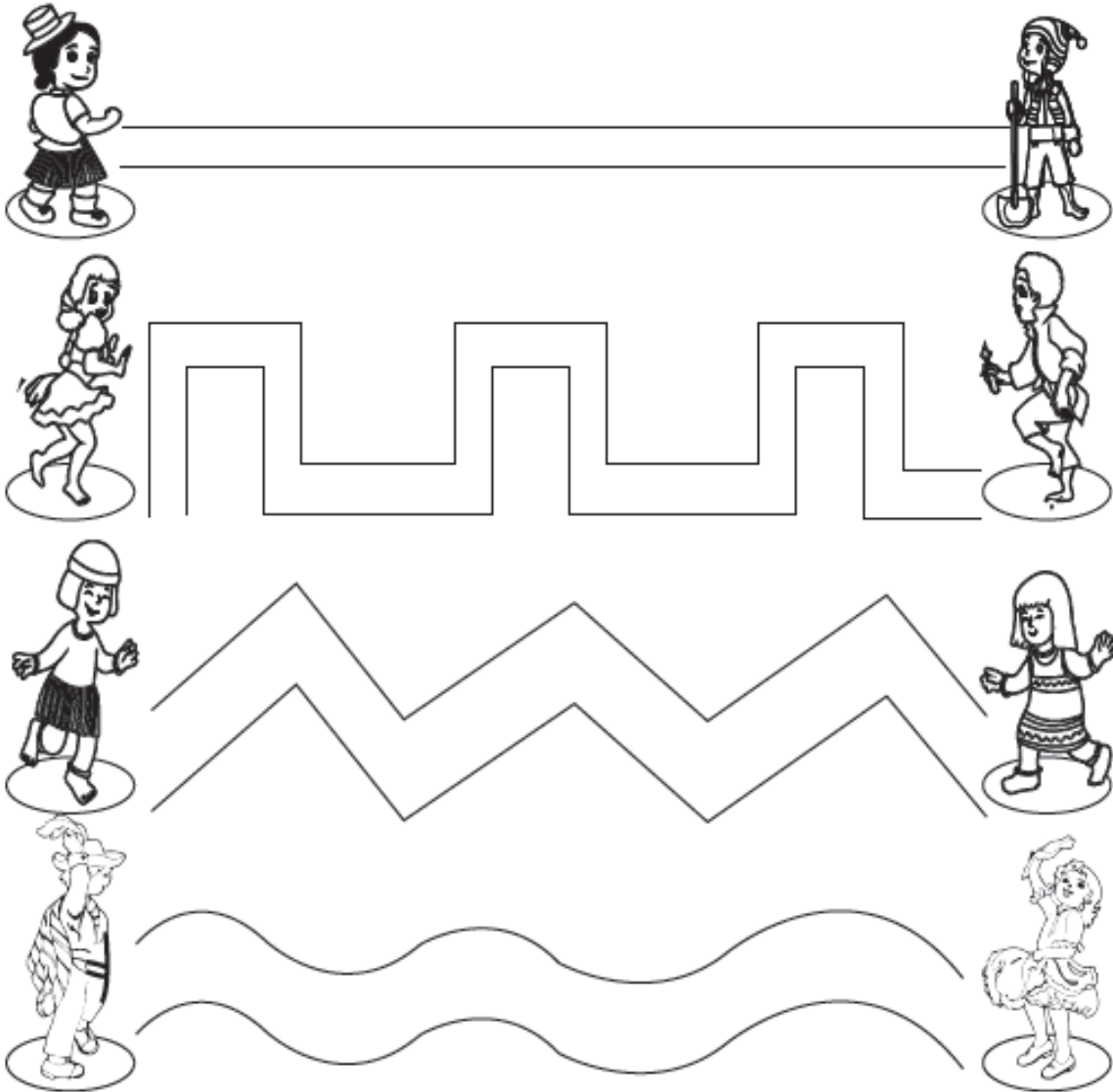


Cada una de las señoras quiere guardar sus cosas. Traza el camino con tu dedo y luego con plumón grueso de diferentes colores.

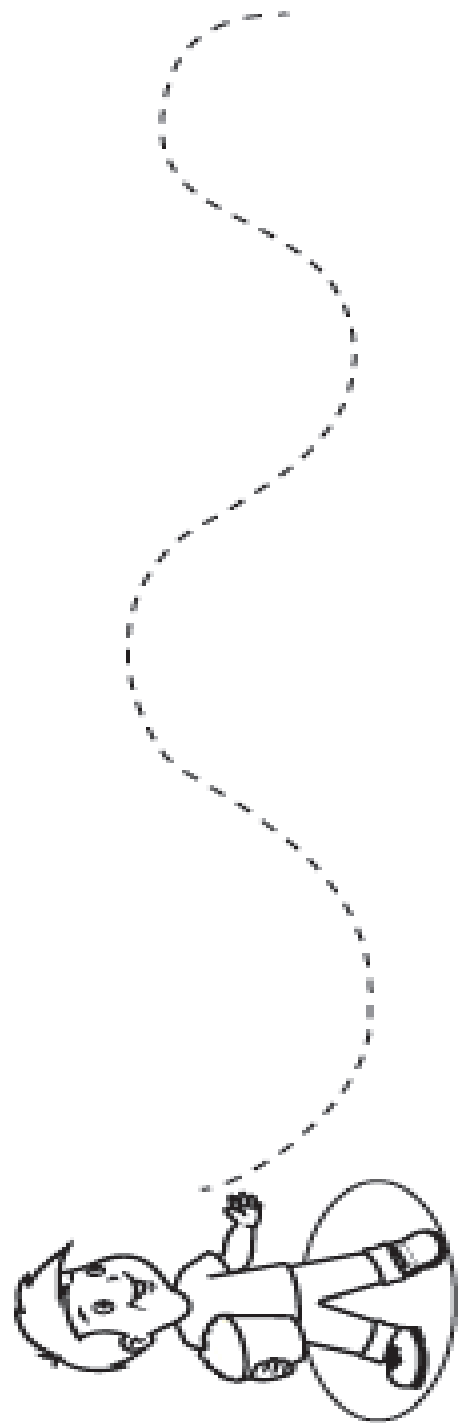
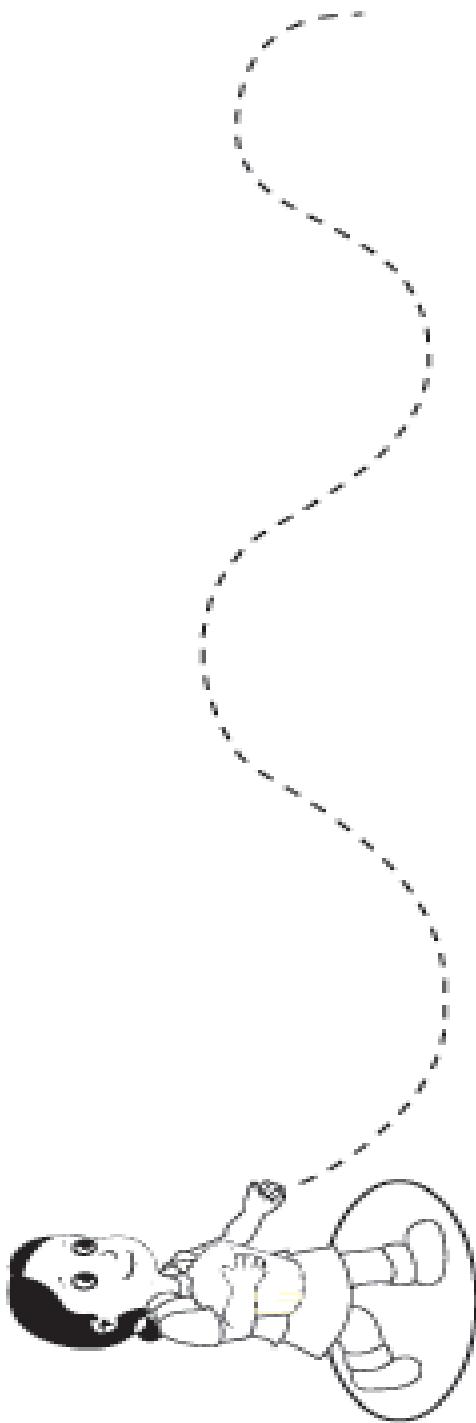


Cada una de los niños debe buscar a su pareja para bailar.  
Recorre cada camino con tu dedo y luego trázalo con plumones o crayolas de diferentes colores.

Pinta las figuras.



Pinta los niños y enbolilla el camino por donde se indica.



Traza con tu crayola la trayectoria para que el niño llegue a la pelota.

