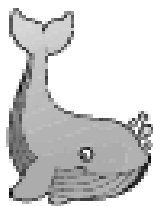
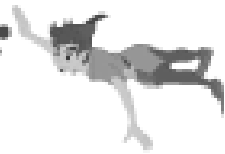
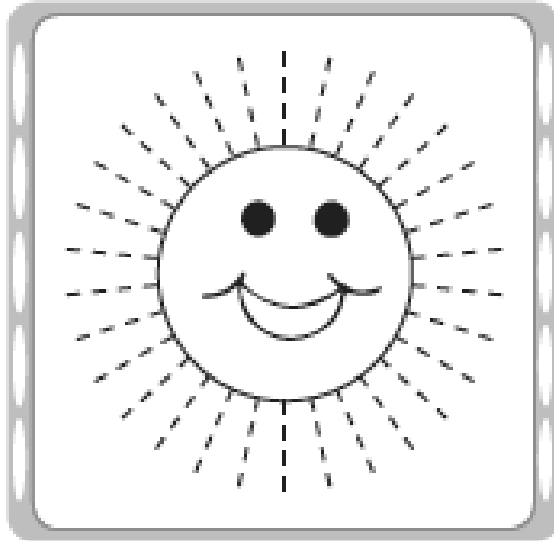


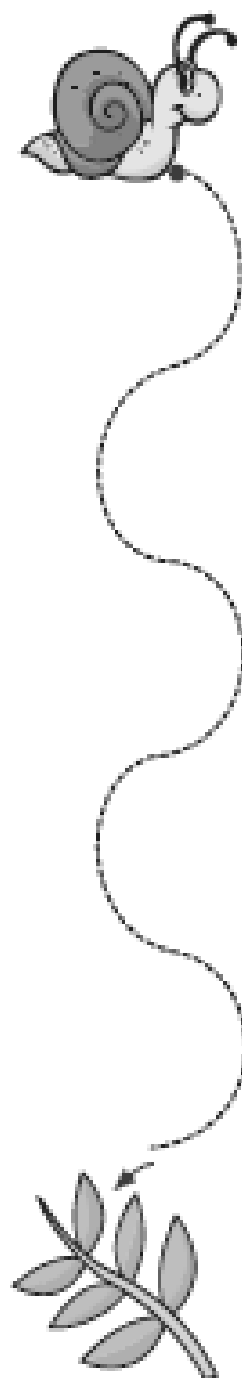
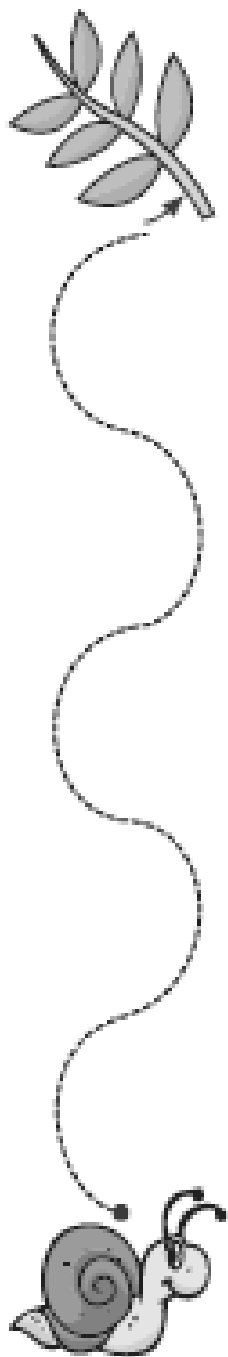
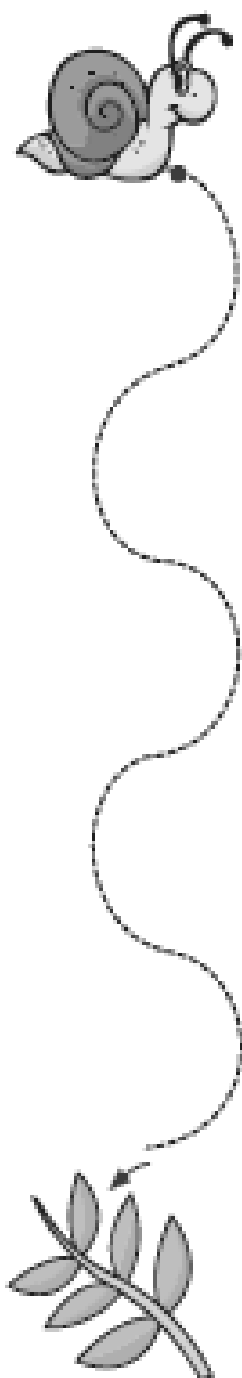


LINEAS CURVAS

Trazo por las líneas entrecortadas de punto a punto y completa el Sol.



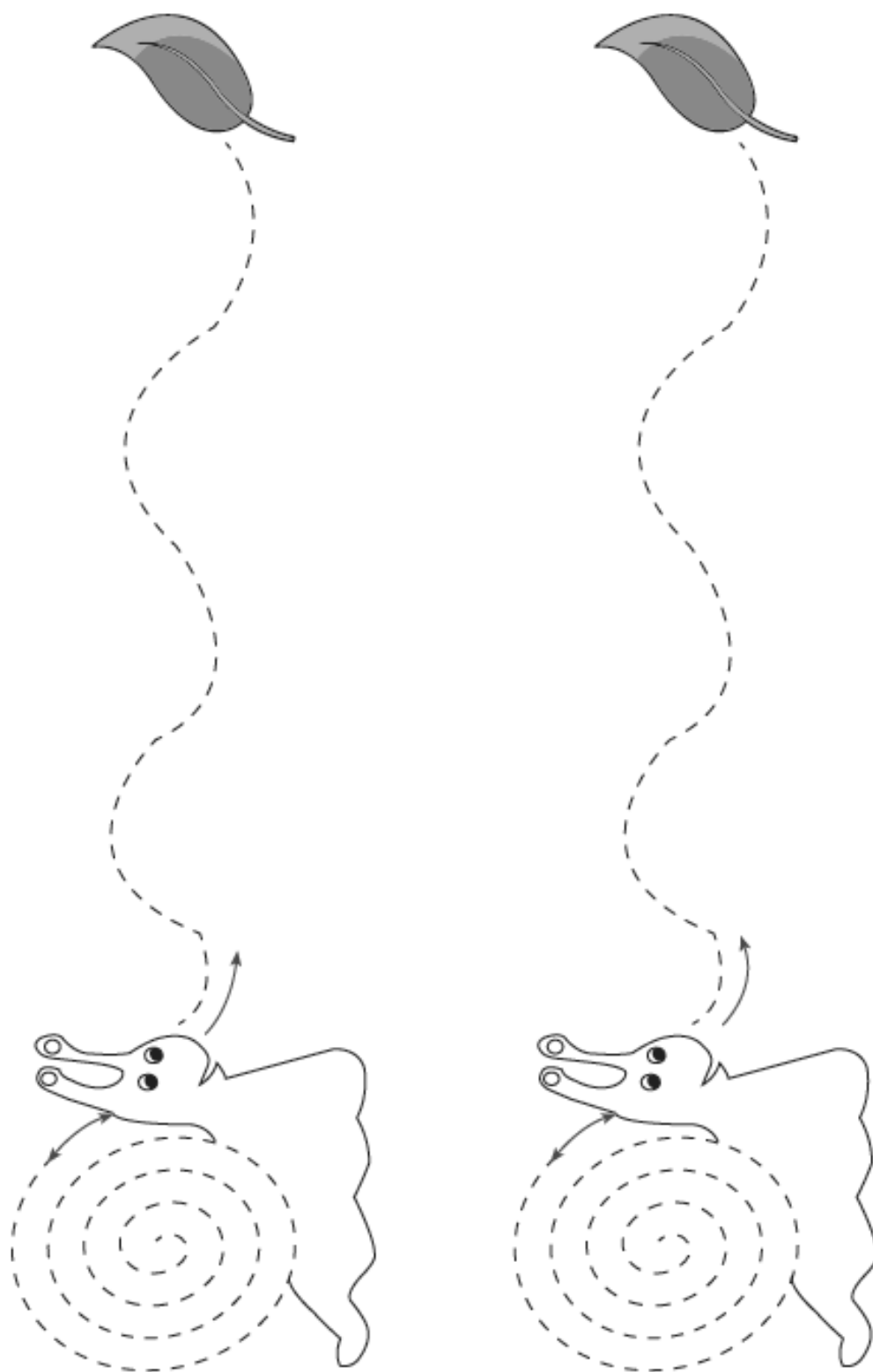
Une los puntos en dirección de las flechas.



Une los puntos en dirección de las flechas.



Delinea y ayuda al caracol a llegara a la hoja.



Delinea y colorea el dibujo de los honguitos.



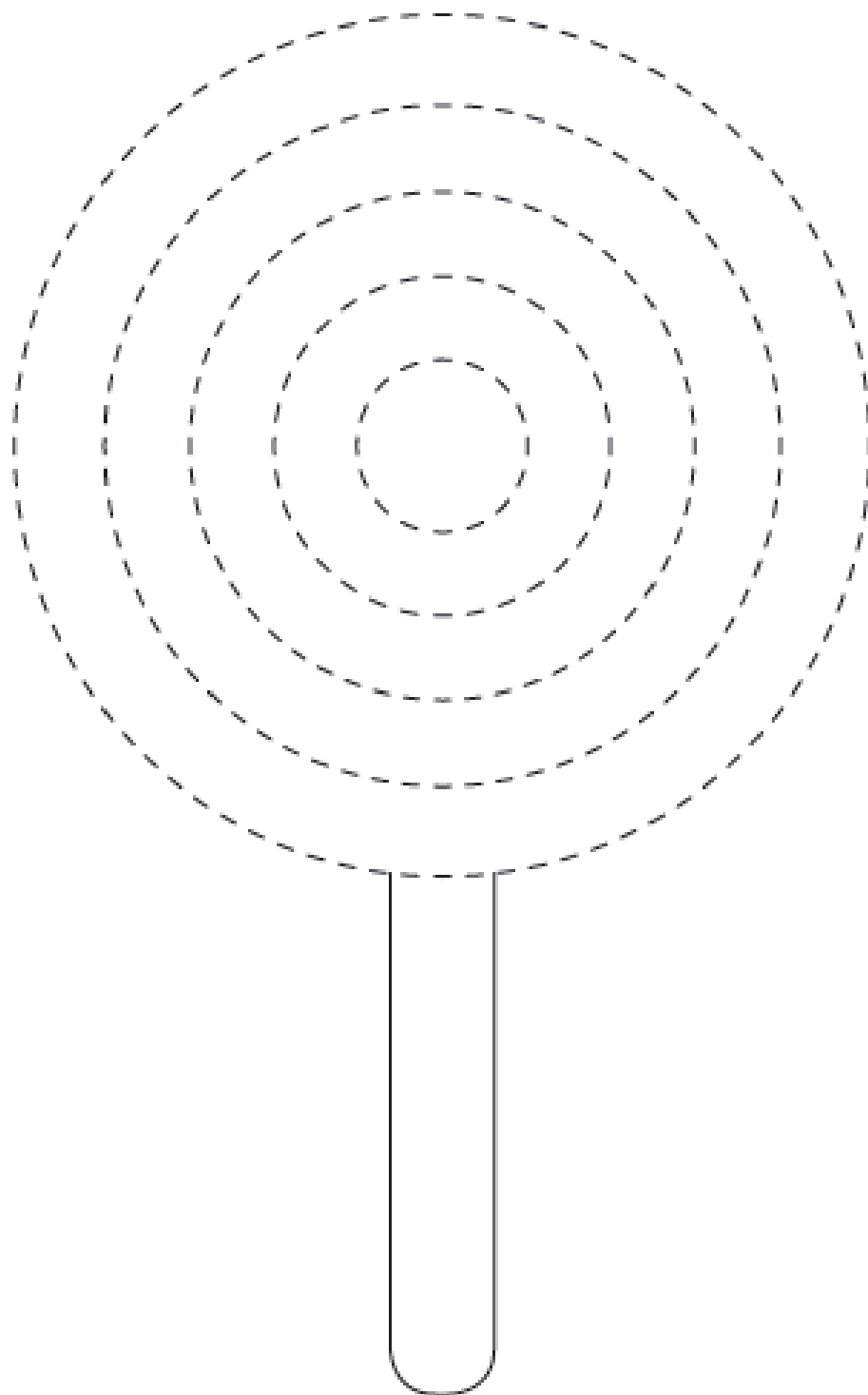
Traza con lápiz de colores.



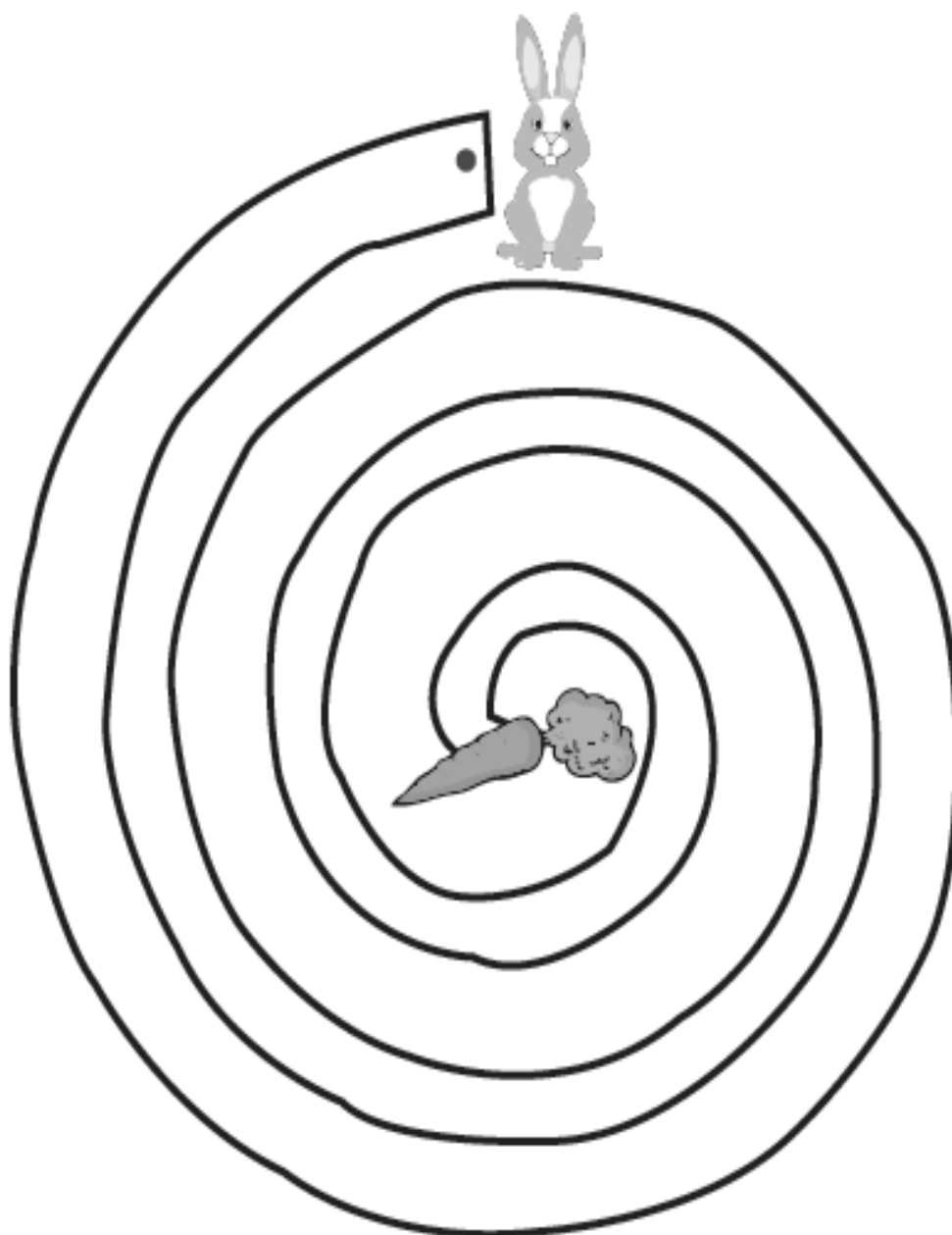
Traza con plumón grueso de colores siguiendo el modelo.



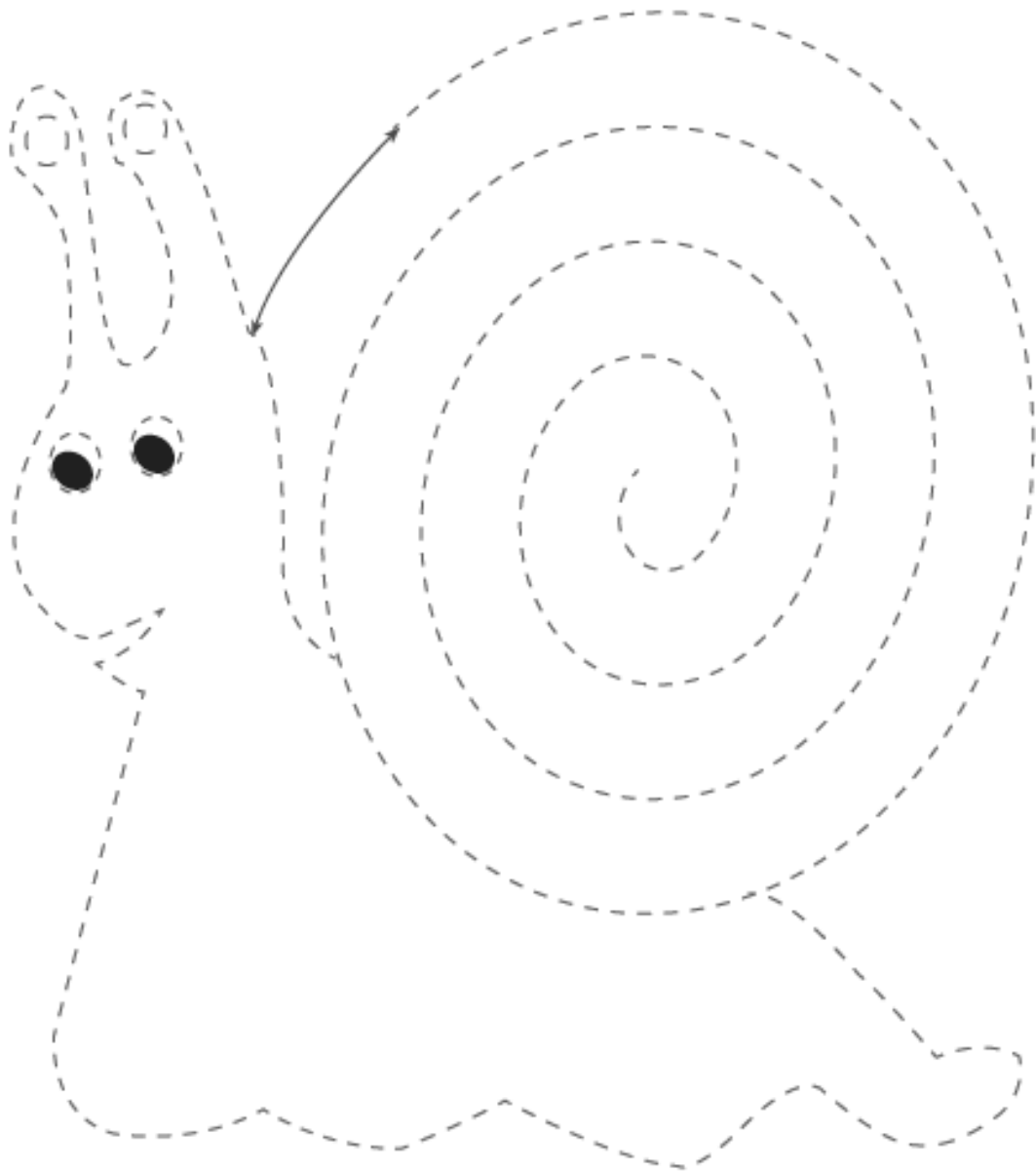
Repasa con plumones de diferentes colores.



Guía al conejo para que llegue hasta la zanahoria. Sigue la trayectoria con tu dedo índice y luego con el lápiz.



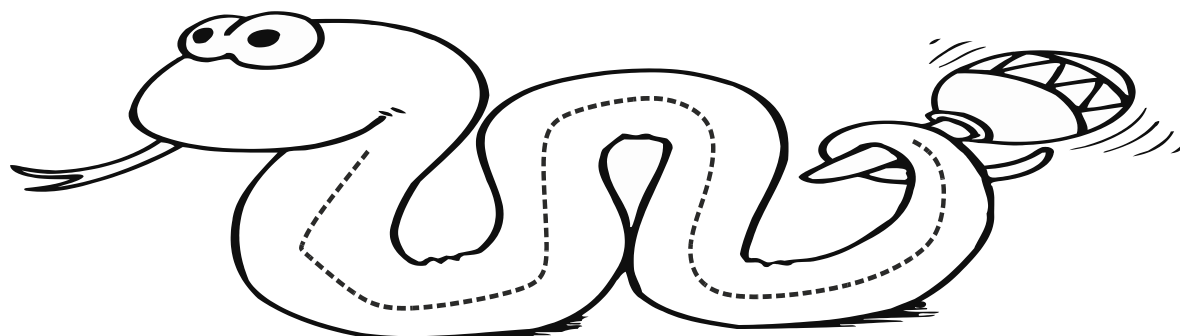
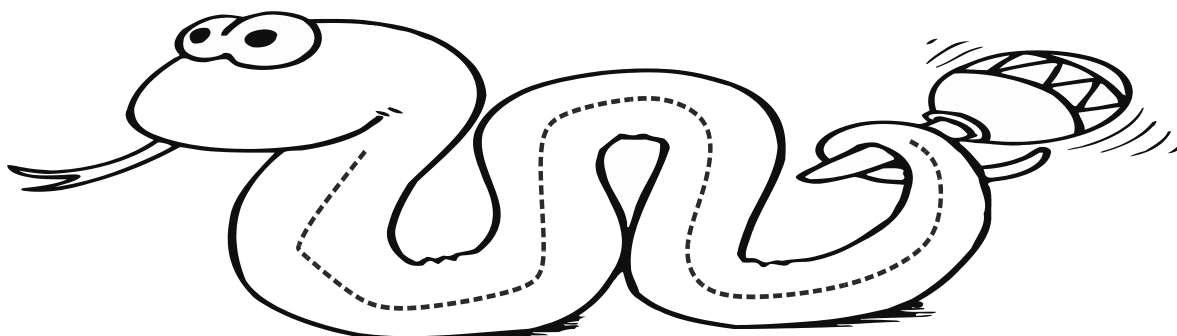
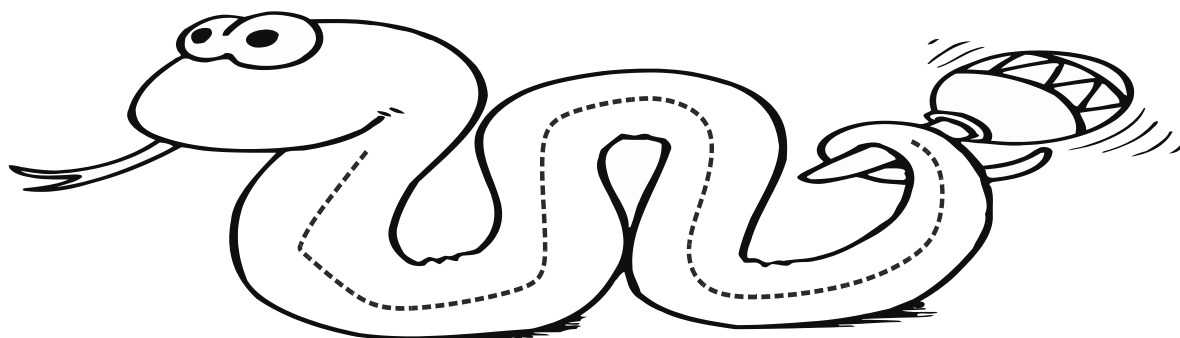
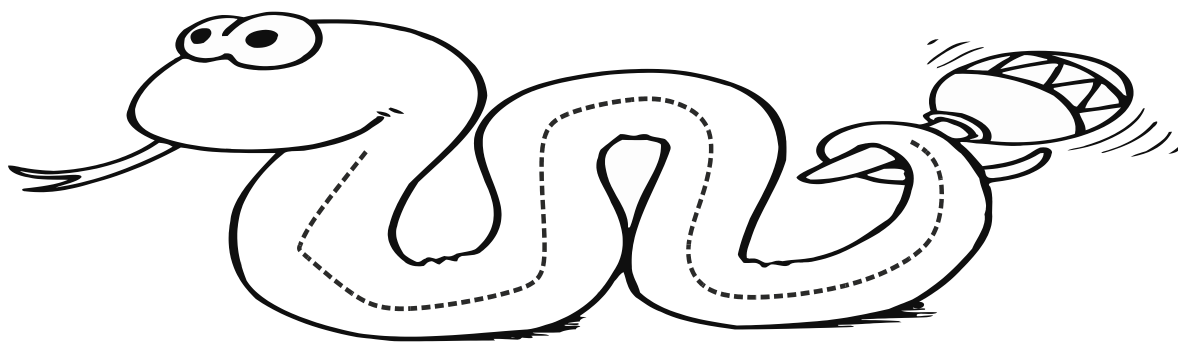
Paso el plumón grueso por la línea punteada y pinto.



Une los puntos en dirección de las flechas.



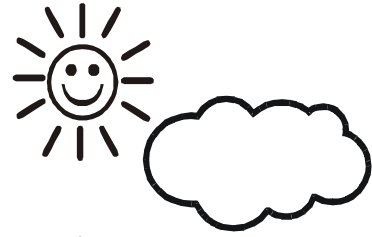
Paso con mi dedito con t mpera sobre las l neas.



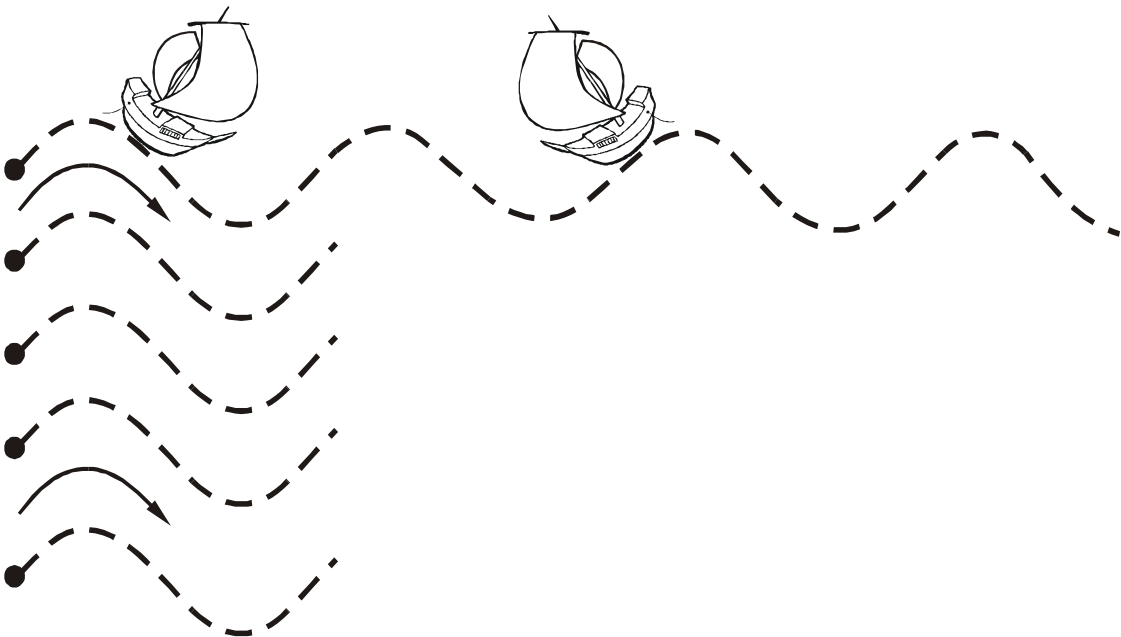
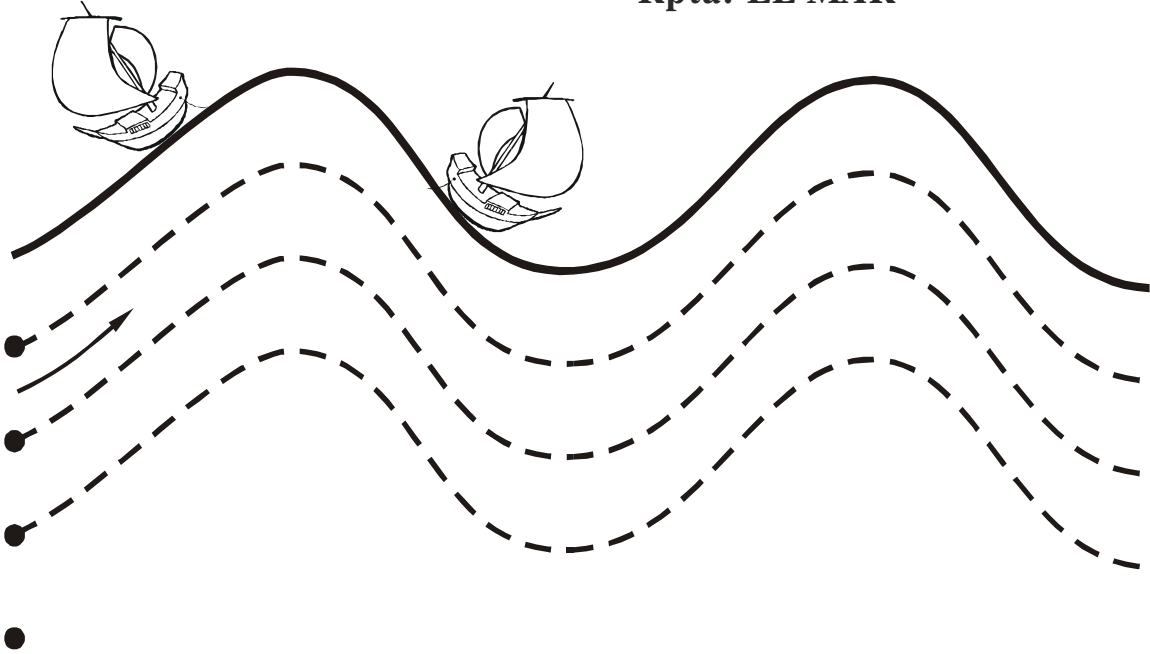
Seguimos los puntos, usa lápiz de color.

Adivinanza

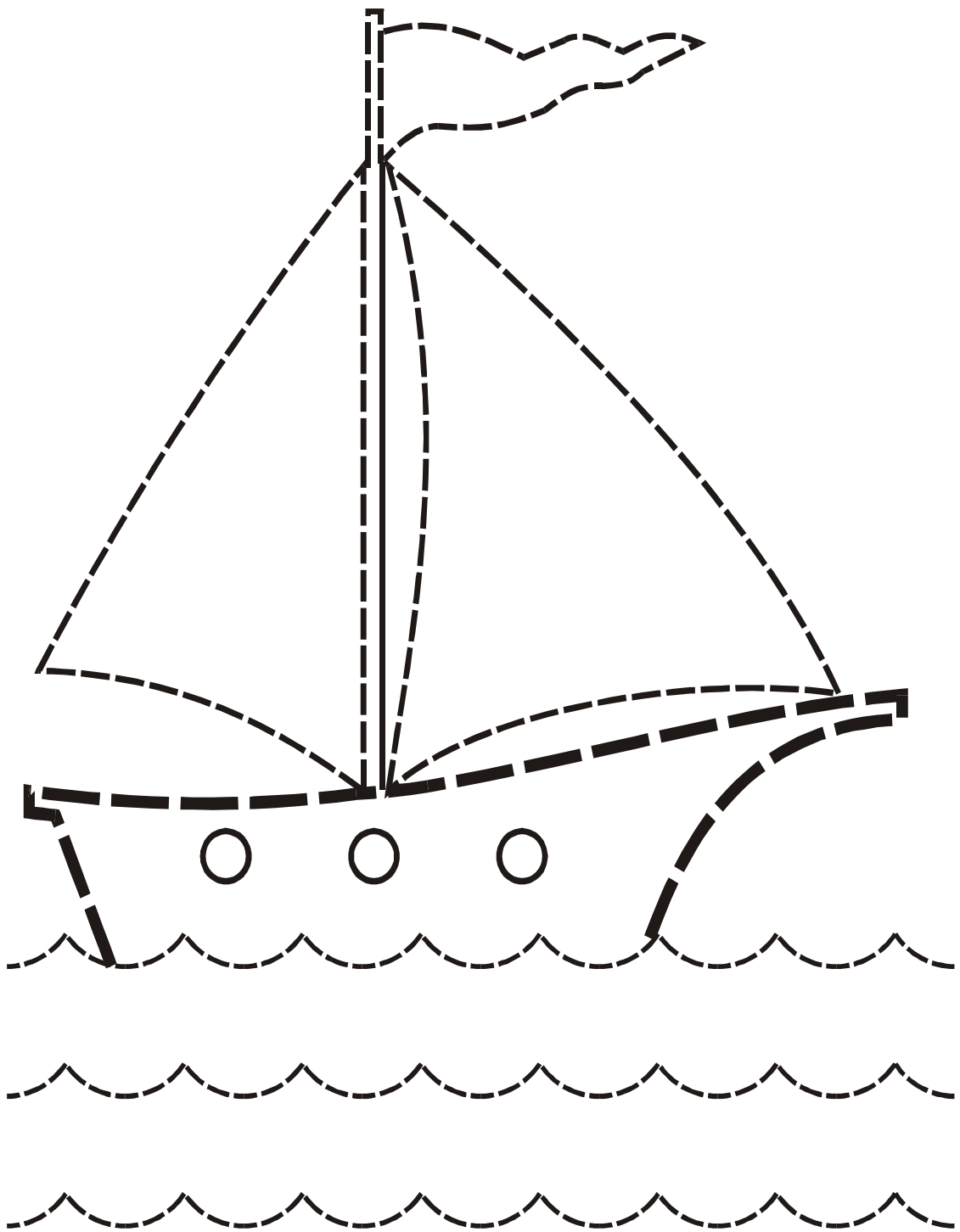
No tengo alas
para volar
pero si olas
para navegar



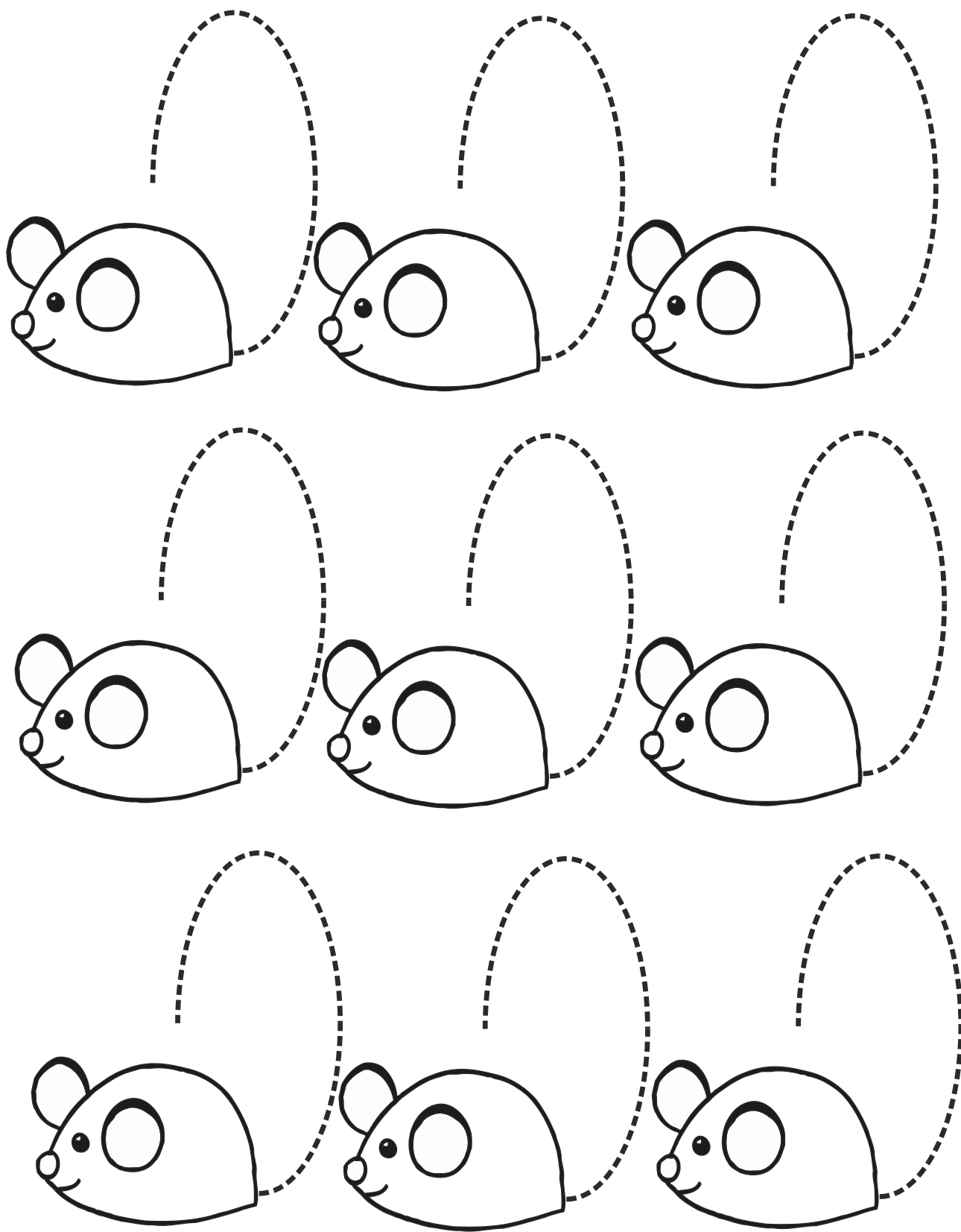
Rpta. EL MAR



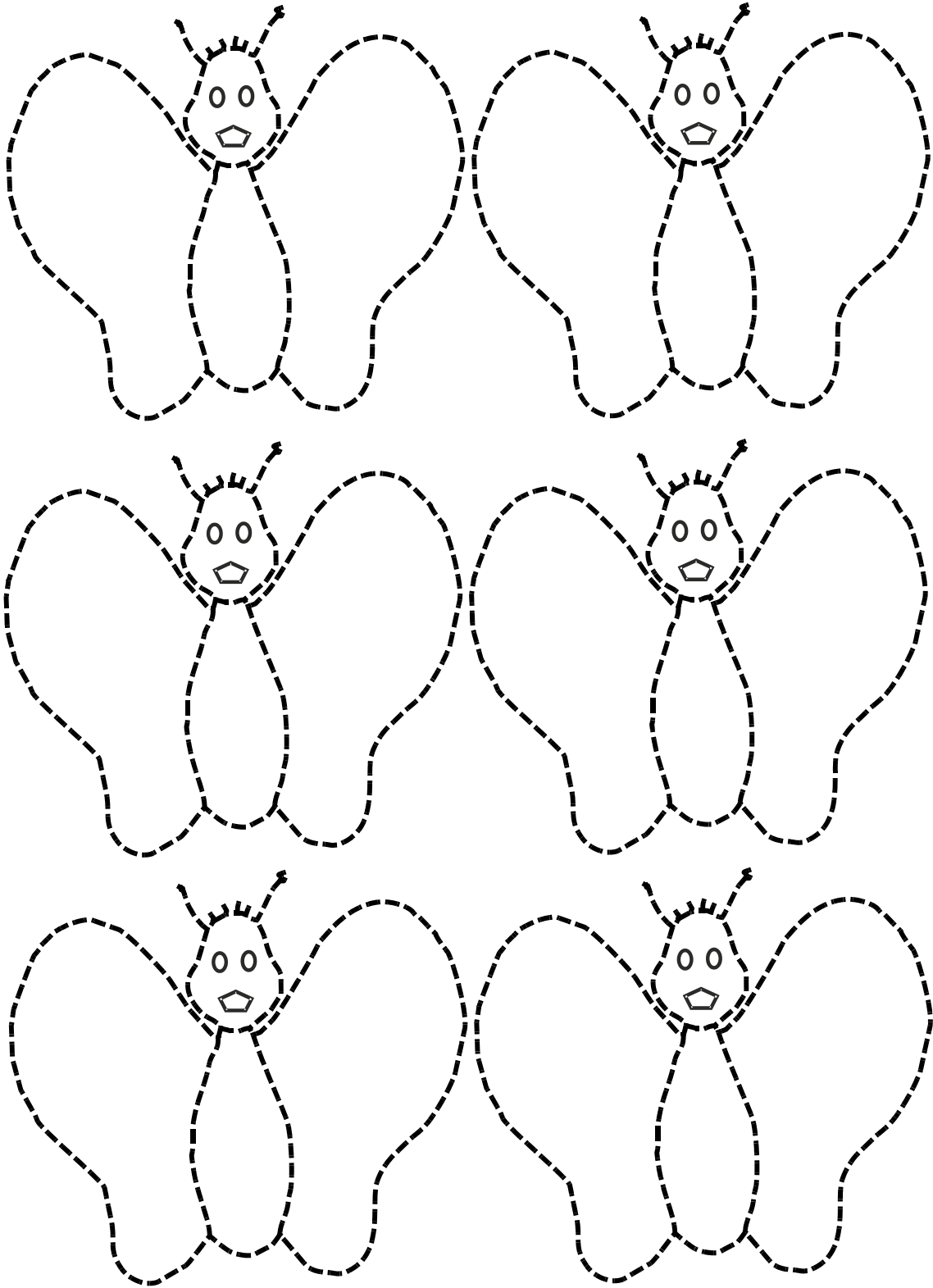
Pinta y utiliza la técnica de d ctilo pintura sobre las olas del mar.



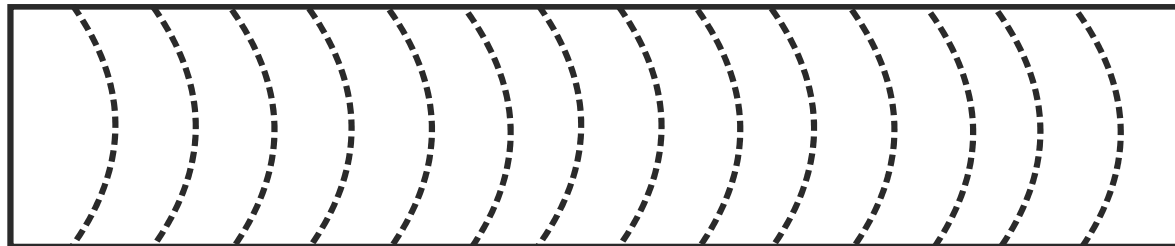
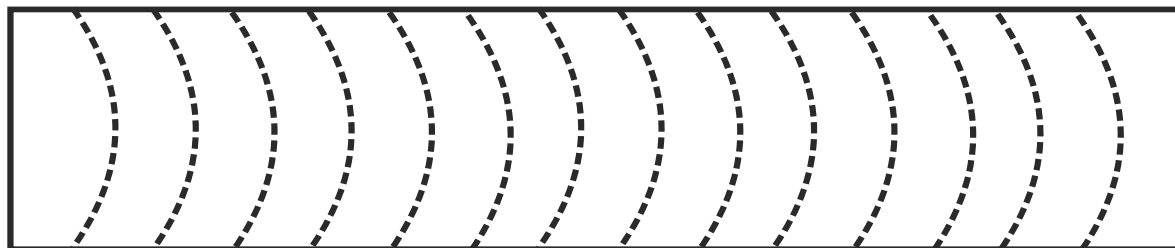
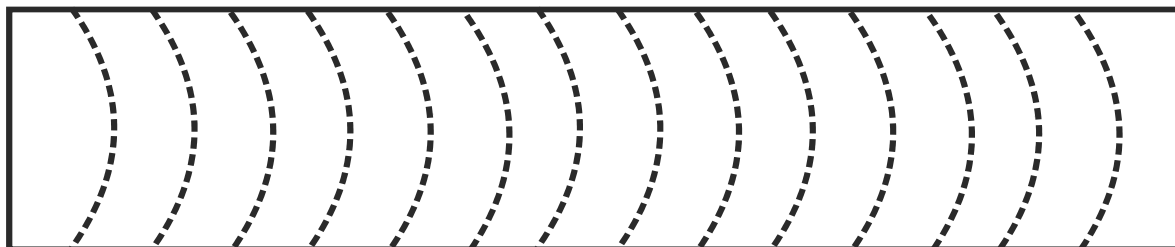
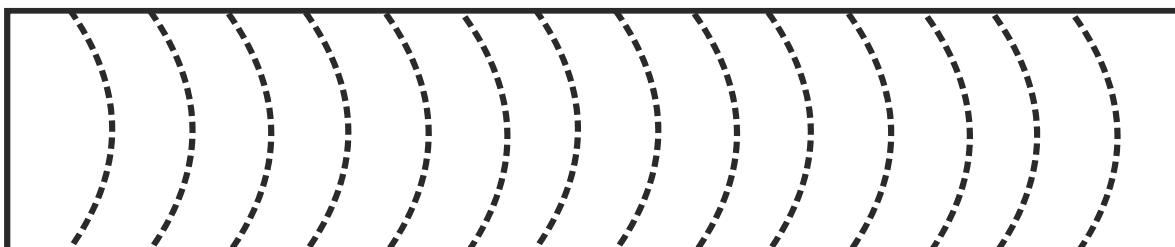
Delinea y pinta con colores a la ratoncita.



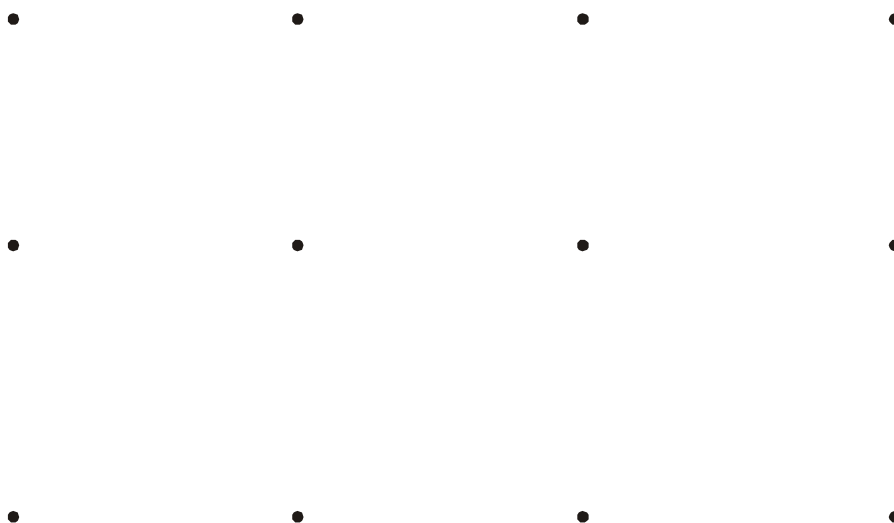
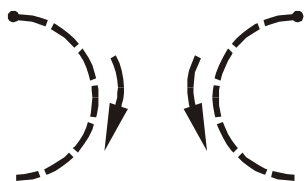
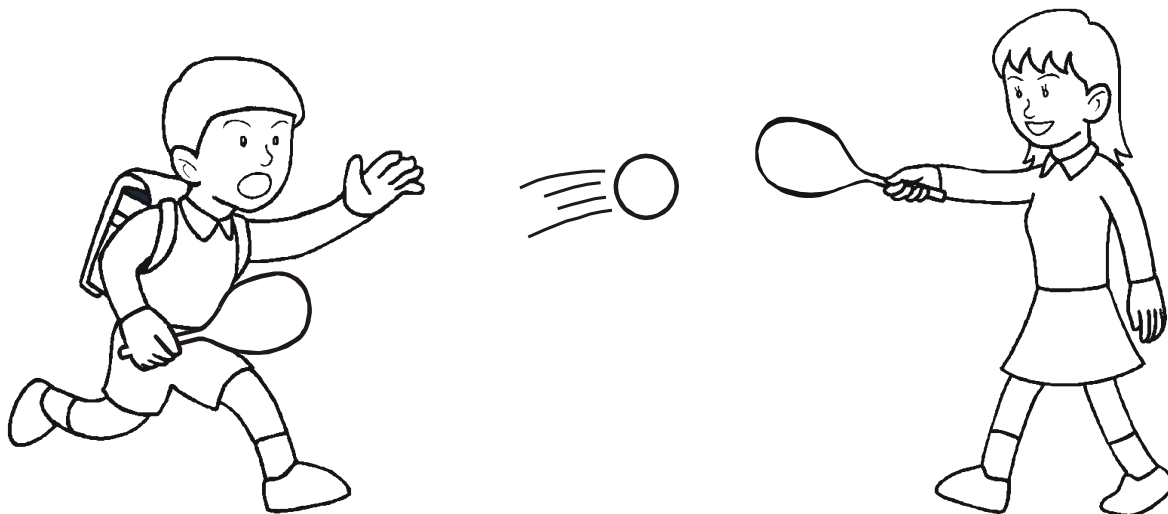
Repasar por las líneas punteadas, colorea la mariposa.



Repasar las curvas entrecortadas, usa colores distintos.



Une los puntos y traza las líneas siguiendo el modelo con plumones delgados.



Delinea con lápiz y colorea.

